

第 10 課：如何處休閒

引言：基督徒需要有休閒生活嗎？

「工作狂」與「事奉狂」

一. 休閒的定義：

1. 一般人視休閒就是「非工作時間」，即「自由時間」。
2. 要定義休閒的定義，必須從時間的「量」和「質」來入手。
3. 簡單說：休閒時間就是非工作的自由時間。

二. 休閒觀在歷史上的演變

1. 農業社會之前，人類生活簡單，作息沒有規律，當時人類休閒意識不強。
2. 農業時代叫人類聚居和過固定的生活，同時社會分化為：勞動階級和休閒階級。休閒階級包括了：統治者、戰士、藝術家、宗教人士。
3. 古代猶太人傳統，對工作和休閒的活動比外邦人嚴謹得多，安息日成為他們主要的休閒日子。
4. 希羅時代主要分開兩種休閒的觀點，如斯巴達人 Spartans 的生活是以爭戰為中心；另雅典人則將社會分成勞動階級和休閒階級。
5. 中古時代是羅馬天主教掌權的時代，深受希臘哲學二分法的影響：強調靈魂的純潔和肉體的敗壞。故人要勤勞的工作，免被休閒時間的娛樂所引誘。
6. 改教時代仍然維持一個以工作為中心的道德觀：
 - 加爾文認為物質的享受是神的恩賜。
 - 清教徒教導節儉、勤勞和工作是人類的美德，而玩樂和休閒是罪。
7. 休閒學者認為休閒只是現代人的一種社會現象。

三. 現代休閒時間增加的原因：

1. 就業人數增加，但工作機械化，減少了工人的需要。
2. 工作電腦化，取代了很多人力和人的思考力。

四. 休閒的現狀

1. 新休閒階級出現：中下層人士
2. 新休閒階級為了經濟，不懂如何休閒，而選擇超時工作或多做一份工。
3. 電器化時代的家庭主婦也成為新的休閒階級。
4. 富裕的現代社會，公眾假期越來越多，且多安排在週末。
5. 隨著醫藥的發達，現代人壽命加長，也是另一類的休閒階級。
6. 工作週縮短帶來新的休閒現象。
 - 上兩個世紀，每週工作 70 小時。
 - 上世紀初縮為每週 60 小時。
 - 現代每週工作 40 小時 (五天)
 - 現在有些更縮為四天工作。
7. 新一類被迫的休閒人士：殘障人士、長期卧病者、失業者、精神病者。

五. 休閒的影響

1. 對工作者而言，機械化威脅了人的自尊和自我價值觀。
「工作狂」引起心理病。
2. 對青年人而言，因為休閒時間多，不知怎樣打發，容易引進犯罪犯法的事。
3. 老年人退休後時間多，對休閒退休生活不易適應。
4. 失業人士與殘障人士的遭遇問題。
5. 休閒時間亦會帶來家庭問題。
6. 教會要多安排「合家歡」的活動和聚會。

六. 休閒的倫理觀

1. 神的主權 --- 全人屬神
不應將時間分為：

- 工作時間 (屬公司)
 - 休閒時間 (屬自己)
 - 敬拜事奉 (屬神)
2. 人的價值 --- 人有神的形象，救贖重建墮落損毀了的神的形象，和神兒女的身份。
 3. 人生意義 --- 不單在工作中找到，也應在休閒時間找到。
 4. 召命感 Vacation Calling --- 信徒是蒙召全人去跟隨主，信徒的召命是全人的。
 5. 受托觀 --- 信徒是神百般恩賜的好管家：生命、時間、才幹、工作，都是受神所托的。
 6. 神的審判 --- 將來審判時，信徒不單要把事奉和工作向神交代，同時也要為休閒時間所作的一切受審判。
 7. 教會 --- 教會對信徒要全人關懷，包括對休閒生活的教導和提供有意義的休閒活動。教會提供事奉機會，但不應剝削了信徒的休閒時間。
 8. 神學教育 --- 教會有工作觀的教育，但沒有充分的「休閒道德觀」的教導。

七. 休閒生活的陷阱和規避

1. 不要走到另一個極端沉溺在其中。
2. 不受它的轄制 (不上癮) (林前 6:12)
3. 不要自以為站立得穩，要加倍小心。(大衛) (撒下 11:2-5，27 下)
4. 幾條思考問題：
 - (1) 我的休閒時間是否比我的工作生活，更能充分表達我的人格和才能呢？
 - (2) 我是否可以留出充分的時間作安靜和思想呢？
 - (3) 我的休閒時間只是用來娛樂呢？還是用來使我的生命、生活更豐盛？
 - (4) 我的休閒活動可否邀請耶穌基督來參與其中嗎？